§ 46. Створення таблиць бази даних

Вивчивши цей параграф, ми:

дізнаємося про призначення основних об'єктів СУБД Access; з'ясуємо способи створення таблиць у СУБД Access; познайомимося з основними типами даних у СУБД Access; розглянемо приклад розробки бази даних Географія; навчимося створювати таблиці бази даних у СУБД Access.

====46.1. Головне вікно СУБД Access==

Створювати та працювати з базами даних будемо за допомогою СУБД Microsoft Access, яка входить до складу інтегрованого пакета Microsoft Office. Access має стандартні елементи графічного інтерфейсу: рядок заголовка, меню додатка, панелі інструментів, рядок стану.

Щоб створити нову базу даних, потрібно вибрати пункт меню *Файл* \rightarrow *Створити*, а потім в області завдань —команду *Нова база даних*. СУБД відразу пропонує надати ім'я файлу бази даних, який матиме розширення .mdb (скорочення від Microsoft DataBase).

Головне вікно бази даних (рис. 46.1) має вкладинки, що зберігають відомості про об'єкти СУБД Access: таблиці, запити, форми, звіти та інші. На панелі інструментів розташовані кнопки вибору режимів роботи з об'єктами.



Рис. 46.1. Головне вікно бази даних

Основним об'єктом СУБД є *таблиця*, яка створюється для збереження даних у табличному вигляді. Якщо в таблицях потрібно знайти певну інформацію, створюють *запит*. Для зручності введення відомостей до бази даних та їх перегляду застосовують *форми*. Форми нагадують звичайний документ-шаблон, в якому потрібно вписувати дані в зазначені комірки. Результати роботи з базою даних подають у вигляді *звіту*, який можна вивести на друк або зберегти в текстовому форматі.

==== 46.2. Способи створення таблиць у СУБД Access==

СУБД Access пропонує декілька способів створення таблиць:

- у режимі конструктора, де передбачено самостійну розробку структури таблиці;
- за допомогою майстра, де створення таблиці здійснюється на основі вибору її полів із запропонованих переліків таблиць та полів;
- шляхом уведення даних, коли поля створюються автоматично відповідно до даних, що вводяться.

Для створення таблиці в режимі конструктора потрібно в головному вікні бази даних (рис. 46.1) подвійним натисканням лівої кнопки миші вибрати команду *Створення таблиці* в *режимі конструктора*. Вікно конструктора (рис. 46.2) таблиці розділене на дві частини: у верхній вводять інформацію про поля таблиці — їх імена, типи даних та призначення; нижня частина вікна (із заголовком *Властивості поля*) демонструє додаткові властивості полів.

Ім'я поля	Тип даних	Опис	
Назва країни	Поле МЕМО	-30007-1000	
2011	Текстовий		
	Поле МЕМО		
	Числовий		
	Дата/час		
	Грошовий		
	Лічильник		
	Логічний		
	Поле об'єкта ОЦ по	пя	3
	Гіперпосилання		
Загальні Підстано	райстер підстано		
Формат поля			1
Тідпис			
начення за замовчування	ам		
Иова на значення			
умова на значення Повідомленя про помилку	-		
иова на значення Товідомленя про помилку Обов'язкове поле	Hi		
мова на значення Товідомленя про помилку Обов'язкове поле Торожні рядки	Ні Так		
июва на значення Товідомленя про помилку Обов'язкове поле Торожні рядки Гидексоване поле	Hi Tak Hi		
мова на значення Товідомленя про помилку Обов'язкове поле Торожні рядки Індексоване поле Тиснення Юнікод	Hi Tak Hi Tak		
мова на значення Товідомленя про помилку Обов'язкове поле Торожні рядки Індексоване поле Ттиснення Юнікод Ражим IMF	Ні Так Ні Так Без контролю		
люва на значення Товідомленя про помилку Зобов'язкове поле Торожні рядки Індексоване поле Ттиснення Юнікод Режим IME Режим IME	Ні Так Ні Так Без контролю Ні		
мова на значення Товідомленя про помилку Зорожні рядки Індексоване поле Ітиснення Юнікод Чежим ІМЕ Чежим речень ІМЕ	Ні Так Ні Так Без контролю Ні		

Рис. 46.2. Вікно конструктора таблиць

Імена полів у таблиці мають бути унікальними. В імені дозволяється застосовувати літери, цифри, пропуски, інші спеціальні символи за винятком: крапки, знаку оклику, квадратних дужок (., !, [,]). Ім'я поля не може починатися з пропуску й містити більше 64 символів.

Для визначення ключового поля потрібно на панелі інструментів вікна конструктора таблиць вибрати кнопку *Ключове поле* (¹²). Зліва від назви поля з'явиться зображення ключа.

Будь-яка таблиця бази даних може бути подана у двох режимах: *режимі таблиці*, в якому вводяться та редагуються дані; або *режимі конструктора*, призначеному для редагування структури таблиці. Змінити режим подання таблиці можна за допомогою команд меню *Вигляд* (*Конструктор* або *Режим таблиці*) або відповідних кнопок (Ш та) панелі інструментів.

====46.3. Типи даних у СУБД Access=

Тип даних зумовлюється значеннями, які передбачається вводити до поля. СУБД Access дозволяє встановити такі типи даних:

- *Текстовий,* який застосовується для збереження звичайного тексту, що містить не більше 255 символів;
- *Поле МЕМО* призначене для запису великих обсягів тексту й може зберігати до 65 535 символів;
- Числовий тип даних застосовується для збереження чисел;
- *Дата/час* призначений для збереження календарних дат і часу;
- Грошовий зберігає дані з позначкою валюти;
- *Лічильник* це спеціальний тип даних для визначення порядкової нумерації записів;
- *Логічний* тип даних забезпечує збереження одного з двох значень: «так» чи «ні». Значення можна змінити на «включено» / «вимкнено», «істина» / «хибність»;
- Поле об'єкта OLE призначене для збереження інших об'єктів електронних таблиць, текстових документів, графічних малюнків, звукових файлів тощо;
- *Гіперпосилання* призначені для створення посилань для переходу до іншого об'єкта, сторінки, документа, форми тощо.

Вибір у списку *Тип даних* значення *Майстер підстановок* допомагає створити список можливих значень цього поля.

====46.4. Приклад бази даних Географія=

Створимо базу даних, яка буде містити довідкові відомості про європейські країни. Відомості розташуємо у двох таблицях. У таблиці *Країни* розмістимо загальну інформацію про країну (назву країни та її столиці, населення, площу країни та прапор). Для забезпечення унікальності записів та організації зв'язків між таблицями додамо до таблиці *Країни* ключове поле *Код країни*. У другій таблиці *Заповідники* розмістимо відомості про основні природоохоронні території країн (назву, тип заповідника, його площу, рік заснування, код країни). Ключовим полем таблиці *Заповідники* буде поле *Код заповідника*, а замість назви країни вставимо її числовий код, визначений у таблиці *Країни*.

Наведемо окремі відомості до таблиць. Для доповнення таблиць даними можна скористатися географічними довідниками.

Код	Назва країни	Столиця	Населення	Площа (тис.	Прапор
країни			(тис.осіб).	кв. км)	
1	Австрія	Відень	8139	83,9	
2	Бельгія	Брюссель	10300	30,5	
3	Італія	Рим	57500	301,3	
4	Німеччина	Берлін	82200	357	
5	Польща	Варшава	38700	312,7	
6	Росія	Москва	146739	17075,4	
7	Угорщина	Будапешт	10100	93	
8	Україна	Київ	48860	603,7	

Таблиця Країни.

Таблиця Заповідники

Код	Назва заповідника	Тип	Площа	Рік	Код
заповід-			(га)		країн
ника					И
1	Карвендель	Ландшафтний заповідник	72000	1943	1
2	Лес і Ломм Арденни	Національний парк	1500	1954	2
3	Гранд-Парадізо	Національний парк	80000	1919	3
4	Стельвіо	Національний парк	95000	1935	3
5	Кудипи	Бобровий заповідник	3510	1958	5
6	Киш-Балатон	Орнітологічний заповідник	1400	1946	7
7	Озеро Фехер- То	Орнітологічний заповідник	1200	1939	7
8	Карпатський заповідник	Біосферний заповідник	12600	1949	8
9	Дунайський заповідник	Національний заповідник	46403	1998	8

===46.5. Створення таблиці бази даних=

Створемо таблицю Країни бази даних *Географія* в режимі конструктора. У вікні конструктора таблиць уведемо імена полів та визначимо їх тип:

Ім'я поля	Тип поля
Код країни	Лічильник
Назва країни	Текстовий
Столиця	Текстовий
Населення	Числовий
Площа	Числовий
Прапор	Поле об'єкта OLE

Звернімо увагу: щоб у полі *Площа* можна було вводити дійсні числа, потрібно в нижній частині вікна конструктора таблиць змінити значення окремих властивостей:

- серед списку *Розмір поля* вибрати *Дійсне*;
- увести значення 1 властивості
 Шкала, що означатиме можливість уведення та збереження однієї цифри після розділової коми.

Позначимо поле *Код країни* як ключове, виділивши його в режимі конструктора й натиснувши кнопку на панелі інструментів. Наразі одержимо таку структуру таблиці *Країни* (рис. 46.3).

			-19413
Dela mona	THIT DANNES	OTHC	
Код країни	Лічнатання:		
Hasea kipai-er	Текстовни		
CTORHER	Tercroerei		_
Населения	Числовия		
Площа	Текстория		
Absudb	Fibre MEMO		
and the second sec	Чистовий		
	"detai-lac		
1	Грошовняй		_
	/liver/ib/set/		
Baramus Diacram	/Renversel		
Salatore motor and	fibre objekta OLE		
	41 перпосиления		_
COUNST NUMBER	панстер пастоновокона		
число десяткових знака	MSTO		_
Маска введення			
Палнс			_
Значення за заносчування	a+0		
Унава на значения			_
Повідонлена про понилку			
Сбов'язкове поле	н		
Бидексоване поле	н		
Снарт-теги			

Рис. 46.3. Структура таблиці Країни

Заповнення таблиці даними відбувається в режимі таблиці. Для переходу в цей режим слід натиснути на панелі інструментів кнопку *Режим таблиц i*. Access виведе на екран діалогове вікно *Збереження* (рис. 46.4), в якому потрібно надати ім'я таблиці і натиснути кнопку OK.

Збереження	<u>? ×</u>
Ім'я таблиці:	ОК
Країни	Скасувати

Рис. 46.4. Діалогове вікно Збереження

Унесемо до таблиці *Країни* два записи, а інші заповнимо після створення форм, адже форма є більш зручним і наочним способом уведення даних до таблиць бази даних.

Для заповнення поля *Прапор* у режимі таблиці слід виконати пункт меню *Вставка* → *Об'єкт* і серед переліку вибрати *Крапковий малюнок*. Далі треба створити зображення прапора й перейти до іншого поля. У комірці поля *Прапор* з'явиться надпис *Крапковий малюнок*.

Переходити від одного запису до іншого можна за допомогою клавіші [**Tab**] або [**Enter**], миші або кнопок переходів у нижній частині вікна таблиці (рис. 46.5).



Рис. 46.5. Кнопки переходу між записами таблиці

Приблизний вигляд таблиці Країни після введення даних зображений на рис. 46.6.

	Код країни	Назва країни	Столиця	Населення	Площа	Прапор
•	1	Австрія	Відень	8139	83,9	Крапковий малюнок
1	2	Бельгія	Брюссель	10300	30,5	Крапковий малюнок
*	(Лічильник)			0	0	

Рис. 46.6. Таблиця Країни бази даних Географія

ВИСНОВКИ

Система управління базами даних Access входить до інтегрованого пакета Microsoft Office. Основними об'єктами СУБД Access є таблиця, запит, форма і звіт. Створення бази даних починається з конструювання таблиць. При конструюванні таблиці слід увести поля та вказати типи їх даних. СУБД Access припускає такі типи даних: текстовий, поле MEMO, числовий, дата або час, грошовий, лічильник записів, логічний, поле зв'язку з іншими об'єктами OLE, гіперпосилання. У СУБД Access будь-яка таблиця може бути подана в режимі конструктора або в режимі таблиці. Режим конструктора призначається для створення та редагування структури таблиці, а режим таблиці — для введення й редагування вмісту таблиці.

Контрольні питання та вправи

1. Об'єктами СУБД Access є:

- а) таблиця;
- б) запис;
- в) поле;
- г) форма;
- д) конструктор;
- е) майстер.

2. У СУБД Access таблиці можна конструювати за допомогою:

- а) режиму конструктора;
- б) режиму введення даних;
- в) форми;
- г) майстра;
- д) олівця.

3. Для переходу до наступного запису в режимі таблиці можна на рядкові стану натиснути кнопку:

a) $[\mathbf{A}];$ \mathbf{D} $[\mathbf{A}];$ \mathbf{B} $[\mathbf{A}];$ \mathbf{F} $[\mathbf{M}];$ \mathbf{J} $[\mathbf{M}];$

4. Виберіть назви, які можна використовувати як імена полів:

a) *Name*;
б) № школи;
в) 'Назва книги';
г) П.І.Б. автора;
д) [Рік видання];
е) Address!;
€) Плоша (км).

5. Таблиця може містити поля таких типів даних:

а) текстовий;
б) дійсний;
в) звуковий;
г) графічний;
д) грошовий.

6. Поле типу Числовий може містити:

- а) натуральні числа;
- б) дійсні числа;
- в) літери англійського алфавіту;
- г) спеціальні символи;
- д) математичні функції.

7. Чим відрізняються такі типи даних: *поле МЕМО* від типу даних *Текстовий? Числовий* тип від типу *Дата/час? Логічний* тип від типу *Текстовий? Лічильник* від типу *Числовий? Грошовий* тип від типу *Числовий?*

8. Наведіть приклади даних, що можуть зберігатися в полях типу Поле об'єкта OLE. Назвіть послідовність дій, які необхідно виконати для заповнення поля такого типу.

9. Визначте, дані яких типів можуть зберігатися в таких полях таблиці:

1) Номер за порядком;	2) Прізвище учня;	3) Дата народження;
4) Вулиця;	5) Будинок;	6) Квартира;
7) Телефон;	8) Фотографія;	9) Клас;
10) Участь у математичном	у гуртку;	11) Характеристика учня.

10. У СУБД Access створіть таблицю бази даних Кулінарні рецепти з такими полями:

1) Номер рецепта; 2) Назва рецепта; 3) Вид їжі; 4) Час приготування; 5) Кількість порцій; 6) Компоненти; 7) Технологія приготування. Самостійно визначте типи полів та ключове поле. Заповніть у таблиці два записи.

11. У СУБД Access створіть таблицю бази даних *Електронний записник*, в якому представлено адреси й телефони ваших однокласників та друзів.

12. У СУБД Access створіть таблицю бази даних *Моя бібліотека*, яка містить дані про книги. Скористайтеся розв'язанням завдання № 12 § 45.