

## § 34. Анімація та гіперпосилання у презентаціях

**Вивчивши цей параграф, ми:**

познайомимося з поняттям анімації та анімаційних ефектів;

з'ясуємо, як оформляти слайди за допомогою звукових та анімаційних ефектів;

дізнаємося про призначення гіперпосилань та управляючих кнопок і навчимося їх застосовувати;

навчимося керувати демонстрацією слайдів.


### ====34.1. Анімаційні ефекти у презентаціях=====



Продовжимо роботу над презентацією до курсу астрономії «Склад Сонячної системи» і зробимо її більш привабливою. До окремих об'єктів презентації застосуємо анімаційні та звукові ефекти.


Що ж таке анімація? **Анімація** (від лат. animatio — нат-хнення) — це створення рухомих об'єктів, у нашому випадку на екрані комп'ютера. Застосування у презентаціях **анімаційних ефектів** разом із **звуковими** значною мірою посилять увагу слухача, підкреслять окремі значимі деталі, зробить презентацію більш цікавою. Анімаційні ефекти можна додати до будь-яких об'єктів слайда — заголовка, списку, тексту, графіки, діаграми тощо.

PowerPoint пропонує два способи оформлення презентації за допомогою анімаційних ефектів: найпростіший полягає в застосуванні готових схем анімації для таких об'єктів, які створені за допомогою розмітки. Інший спосіб вимагає ретельного добору об'єктів, часу та послідовності застосування анімаційних ефектів. Тобто для кожного об'єкта слайдів потрібно встановити, в який момент часу і яким чином він має з'явитися, зникати, змінюватися або переміщуватися.

Застосуємо обидва способи додавання анімації до першого слайда презентації.

Згадаємо, що на першому слайді розташовано тільки один об'єкт (заголовок), який створено за допомогою розмітки. Це означає, що схему анімації буде застосовано лише до заголовка, який містить надпис автора. У спискові панелі завдань програми PowerPoint виберемо панель *Конструктор слайдів – Ефекти анімації* або скористаємося командою *Ефекти анімації* пункту меню *Показ слайдів*. На панелі з'явиться список схем, де можна вибрати ту, яка найбільше сподобалася. Переглянути результат застосування ефектів можна за допомогою кнопки 

Застосуємо анімаційні ефекти до інших об'єктів першого слайда: назви, яку оформлено засобами WordArt, та зображення Землі (рис. 34.1). У списковій панелі завдань виберемо *Настройка анімації* або скористаємося командою *Настройка анімації* меню *Показ слайдів*. На слайді ліворуч від об'єкта заголовка з'являються позначки, які вказують порядок застосування ефектів. Ці позначки не відобразатимуться в режимі демонстрації презентації і призначені виключно для зручності при роботі з ефектами. Змінити порядок виконання анімаційних ефектів можна за допомогою списку *Порядок* та відповідних кнопок ( та ) панелі завдань.

Виберемо заголовок слайда «Склад Сонячної системи» та кнопку  на панелі завдань, яка висвітлить меню таких видів ефектів:

- для появи об'єкта на слайді — пункт *Вхід*;
- для виділення об'єкта серед інших — пункт *Виділення*;
- для зникнення об'єкта зі слайда — пункт *Вихід*;
- для змінення розташування та переміщення за певним маршрутом — пункт *Шляхи переміщення*.

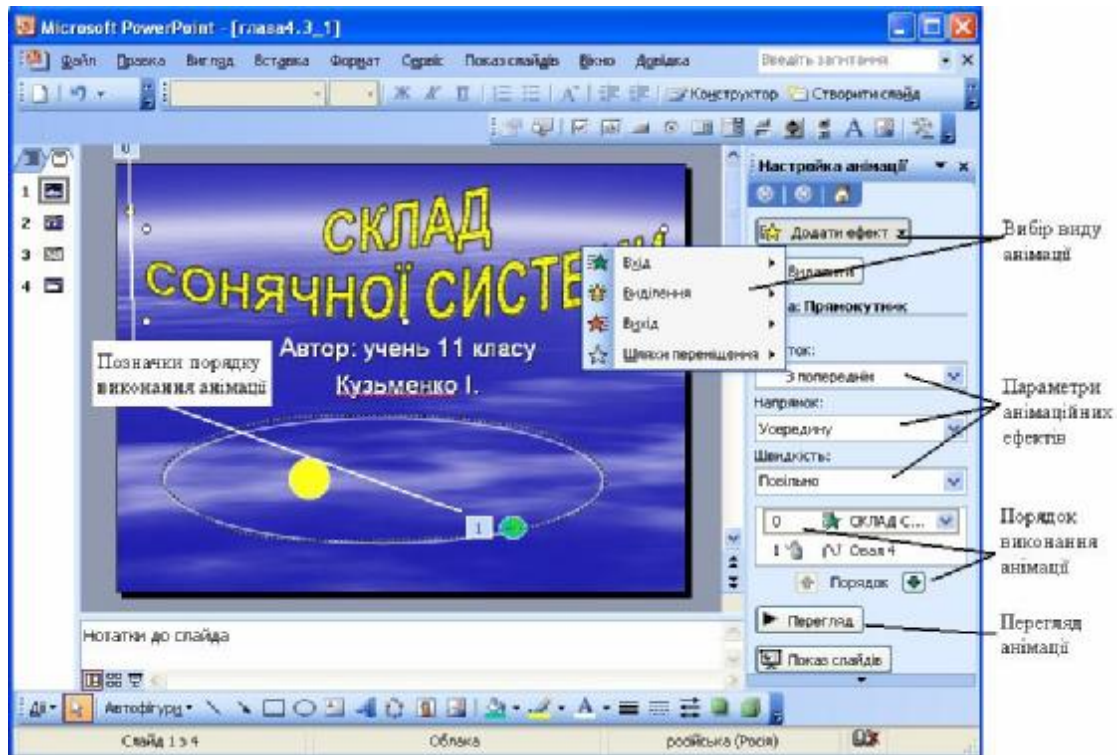


Рис. 34.1. Налаштування анімаційних ефектів

Зазначимо, що для будь-якого об'єкта можна застосувати декілька типів анімаційних ефектів. Наприклад, заголовок може з'явитися з лівого нижнього кута, потім його можна виділити, збільшуючи його розмір, а після цього — заголовок можна перемістити до правого верхнього кута.

Кожний ефект має ряд параметрів, які вибираються за допомогою списків: **час виконання** ефекту (при натисканні лівої кнопки миші, після або разом з попереднім ефектом); **швидкість руху об'єкта** (повільно, швидко, дуже швидко). Третій параметр змінюється залежно від типу ефекту — це може бути **напрямок**, якщо ефект передбачає появу або зникнення об'єкта; **розмір** або **кут**, якщо ефект передбачає змінення розмірів або обертання; **шлях**, якщо об'єкт переміщується вздовж кривої.

На першому слайді до назви презентації «Склад Сонячної системи» застосуємо ефект появи у вигляді прямокутника. При цьому:

- забезпечимо його появу при завантаженні слайда (для параметра Початок виберемо значення з попереднім);
- виберемо інший напрямок ефекту — прямокутник, що зменшується (для параметра Напрямок виберемо значення усередину);
- визначимо повільну швидкість ефекту.

До зображення Землі застосуємо ефект переміщення за довільною кривою, яку намалюємо схожою на еліпс. Змінимо швидкість обертання на дуже повільну. Переглянемо презентацію.

До презентації можна додати звукові ефекти. Для цього достатньо вибрати в меню *Вставка* команду *Фільми та звуки*, а потім потрібний варіант — звуки із файлів, компакт-дисків, колекцій тощо. Музичний супровід може бути здійснено автоматично або при натисканні лівої кнопки миші значка звукового файлу (🔊 або 🗣️).

Зміна слайдів також може супроводжуватися певними ефектами. Виклик панелі налагодження цих ефектів здійснюється за допомогою пункту меню *Показ слайдів* → *Зміна слайдів* або команди *Зміна слайдів* на панелі завдань.

Панель налагодження ефектів при змінненні слайдів надає можливість:





- вибрати ефект при змінненні слайдів;
- вибрати швидкість руху слайдів за допомогою списку *Швидкість*;
- додати звуковий супровід за допомогою списку *Звук*;
- вказати, в якому випадку слід змінювати слайди — автоматично після попереднього або при натисканні лівої кнопки миші.

Обрані параметри можуть бути застосовані до окремого слайда або всієї презентації.

## ====34.2. Гіперпосилання і управляючі кнопки=====

Для роботи з презентацією потрібно забезпечити гарний і зручний перехід від одного слайда до іншого. PowerPoint надає різні можливості щодо здійснення зміни слайдів: застосування об'єктів-гіперпосилань, управляючих кнопок з гіперпосиланнями, автоматична зміна слайдів, зміна слайдів при натисканні кнопки миші тощо.


У PowerPoint гіперпосилання забезпечують перехід до слайдів поточної або іншої презентації, до об'єктів іншого додатку, до відео- або звукових файлів.

Додати до слайда **управляючі кнопки** з гіперпосиланням можна за допомогою команди *Кнопки дій* меню *Показ слайдів*. *Кнопки дій* пункту меню *Показ слайдів*. Кожна кнопка містить зображення, яке підказує її дію. Наприклад, кнопка  пропонує перейти до наступного слайду поточної презентації,  - перейти до першого слайду,  - активізувати звуковий файл,  - відкрити відеофайл тощо. Після вибору кнопки потрібно вказати на слайді місце, де вона буде розташована, та у вікні *Налгодження дій* уточнити параметри, якщо це потрібно.

Через те що управляючою кнопкою є графічний об'єкт, його вигляд можна змінювати за допомогою інструментів панелі *Малювання*. Наприклад, управляючі кнопки можуть виглядати так (рис. 34.2):



Рис. 34.2. Приклади управляючих кнопок

До нашої презентації додамо управляючі кнопки для переходів на попередній та наступний слайди. На останньому слайді розмістимо кнопку завершення демонстрації. Для цього виберемо порожню управляючу кнопку () та у вікні налагодження дії серед списку *Перейти за гіперпосиланням* виберемо *Завершити показ*. Далі підберемо стиль змінення слайдів. Встановимо зміну всіх слайдів презентації з ефектом повільного загаснення (ефект *Плавне вицвітання*) з повільною швидкістю. Оскільки переходи між слайдами будуть виконуватися при натисканні управляючих кнопок, слід на панелі завдань відключити можливість автоматичного змінення слайдів та змінення слайдів при натисканні лівої кнопки миші.

## ====34.3. Застосування клавіатури для зміни слайдів=====

У режимі демонстрації презентації для переходу між слайдами можна користуватися і клавіатурою. Наприклад:

- для переходу до наступного слайда або виконання наступного ефекту поточної презентації призначені клавіші: [N], [Enter], [Page Down], пропуск, клавіші управління курсором [→] і [↓];
- для переходу до попереднього слайда або виконання попереднього ефекту поточної презентації призначені клавіші: [P], [Page Up], клавіші управління курсором [←] і [↑];

- щоб перейти до слайда з певним номером, можна натиснути послідовно номер слайда та клавішу [**Enter**];
- щоб завершити демонстрацію презентації, достатньо натиснути одну з таких клавіш: [**Esc**], [**Ctrl+Break**] або [-].

## ВИСНОВКИ

Для кращого сприймання слайдів застосовують анімаційні та звукові ефекти до окремих об'єктів. Анімацією є створення на екрані комп'ютера рухомих об'єктів. Для створення анімаційних ефектів PowerPoint пропонує два шляхи: за допомогою готових схем і ручного підбирання ефектів. Зручний перехід від одного до іншого слайда забезпечується за допомогою гіперпосилань та управляючих кнопок. Управляючими кнопками є графічні об'єкти, що містять гіперпосилання. При демонстрації презентації для переходів між слайдами зручно користуватися клавіатурою.

---

---

### Контрольні питання та вправи

1. Анімаційні та звукові ефекти у презентаціях застосовують для:
  - а) виділення потрібного об'єкта;
  - б) видалення об'єктів зі слайда;
  - в) кольорового оформлення слайда;
  - г) кращого сприймання матеріалу доповіді.
2. Анімаційні ефекти можна застосувати до:
  - а) презентації;
  - б) слайда;
  - в) одного об'єкта на слайді;
  - г) будь-якого об'єкта на слайді.
3. Застосувати анімаційні ефекти до об'єктів слайда можна за допомогою пунктів меню:
  - а) *Формат* → *Оформлення слайдів*;
  - б) *Показ слайдів* → *Зміна слайдів*;
  - в) *Показ слайдів* → *Ефекти анімації*;
  - г) *Показ слайдів* → *Настройка анімації*.
4. Застосувати анімаційні ефекти при зміні слайдів презентації можна за допомогою пунктів меню:
  - а) *Формат* → *Оформлення слайдів*;
  - б) *Показ слайдів* → *Зміна слайдів*;
  - в) *Показ слайдів* → *Ефекти анімації*;
  - г) *Показ слайдів* → *Настройка анімації*.
5. До слайда можна вставити такі об'єкти:
  - а) редактор Paint;
  - б) текстовий документ, створений у редакторі Microsoft Word;
  - в) папка з файлами;
  - г) відеофільм.
6. Гіперпосилання в PowerPoint застосовують для:
  - а) зручного показу презентації;
  - б) зручного переходу до іншого слайда;
  - в) створення нової презентації;

г) переходу до іншої презентації.

7. Створіть власні графічні зображення для таких управляючих кнопок: перехід до змісту презентації, завершення роботи з презентацією, включення музичного фрагмента.

8. Додайте анімаційні ефекти та управляючі кнопки до презентації — привітання з днем народження (§ 33, завдання 9).

9. Створіть слайд, що містить титри до фільму про ваш клас. Слайд має містити прізвища та імена директора школи, класного керівника, вчителів та учнів класу. Застосуйте анімаційні ефекти таким чином, щоб усі прізвища рухалися в певному напрямку і зникали.

10. Створіть презентацію на тему «Тригонометричні функції», що демонструє зв'язок одиничного кола і графіків тригонометричних функцій. Застосуйте анімаційні ефекти таким чином, щоб точка рухалася одночасно навколо кола і по графіку. Приклад слайда із зображенням синусоїди та одиничного кола наведено на рис. 34.3.

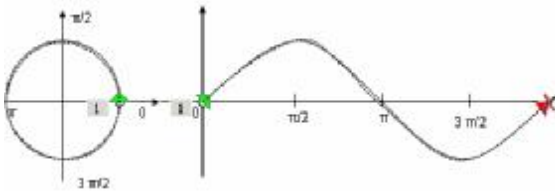


Рис. 34.3. Слайд до завдання 10

11. Створіть презентацію на тему «Правила переходу через дорогу», в якій демонструється рух пішоходів та автомобілів залежно від показника світлофора.

12. Створіть презентацію, яка демонструє обертання Землі навколо Сонця і, таким чином, зміну пори року.

анімаційні ефекти, анімація, звукові ефекти, управляючі кнопки

