

ГЛАВА 2

ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

2.1. РАБОТА С ГРАФИЧЕСКИМ РЕДАКТОРОМ

1. Нарисовать геометрические фигуры: квадрат, параллелограмм, окружность, прямоугольный треугольник. Покрыть их различной штриховкой.

2. Нарисовать геометрические фигуры: тетраэдр, четырёхугольная призма, конус, круговой цилиндр. Закрасить их так, чтобы создавалась иллюзия объёма.

3. Нарисовать модель атома чёрным цветом на белом фоне. Орбиты электронов изобразить в виде эллипсов разных размеров. Получить негатив изображения, применив обращение цветов.

4. Нарисовать схематически карту Австралии, используя ломаную линию. Отметить на карте и подписать три крупнейших города и столицу.

5. Нарисовать схематически модель Солнечной системы. Подписать названия планет.

6. Нарисовать схематично купюру достоинством сто рублей.

7. Нарисовать схематично русскую матрёшку. Получить ещё четыре подобных ей путём копирования и сжатия на 15%. Затем из самой маленькой матрёшки путём растяжения на 17% получить ещё четыре. Сравнить первоначальную и последнюю матрёшки.

8. Нарисовать шахматную доску.

9. Нарисовать блок-схему (рис. 28). Поменять местами ветви («Да» — налево, «Нет» — направо).

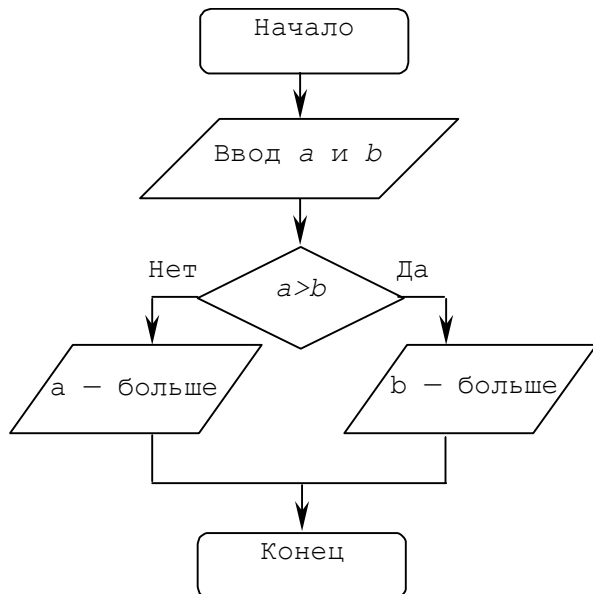


Рис. 28

10. Нарисовать пчелиные соты, составив изображение из правильных шестиугольников.

11. Нарисовать правильный 12-угольник и правильную 10-угольную звезду (рис. 29).

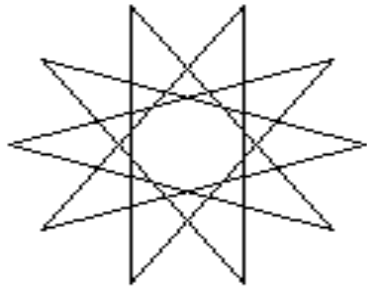


Рис. 29

12. Нарисовать треугольную салфетку Серпиньского 4-го порядка (рис. 30).

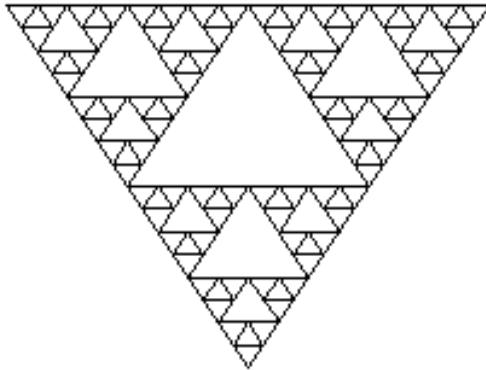


Рис. 30

13. Нарисовать ковёр Серпиньского 4-го порядка (рис. 31).

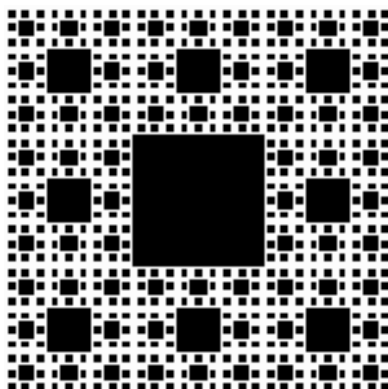


Рис. 31

14. На основании заданного фрагмента (рис. 32) получить орнамент на весь экран.

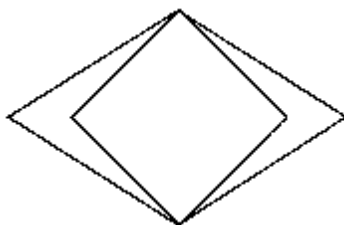


Рис. 32

15. Нарисовать изображение калейдоскопа. Создать элемент изображения (рис. 33). Скопировать его трижды с поворотом на 90^0 вокруг нижней вершины.

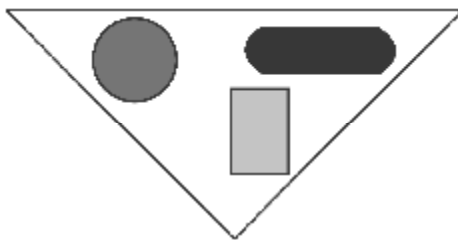


Рис .33

- 16.** Изобразить небо:
- а) в солнечную погоду;
 - б) в дождливый день;
 - в) с радугой и облаками.
- 17.** Нарисовать несколько деревьев и кустов. Наклонить их вправо на 10^0 (как будто они склоняются под ветром).
- 18.** Нарисовать уходящую в даль дорогу. «Обсадить» ее деревьями, используя копирование и сжатие изображения одного дерева.
- 19.** Нарисовать автопортрет. Получить копированием своё зеркальное отражение. Сравнить рисунки.
- 20.** Нарисовать дом на берегу озера. Получить зеркальное отражение дома в воде.
- 21.** Нарисовать бушующее море с волнами. Закрасить его цветом с параметрами: оттенок 120, контраст 96, яркость 120, содержание красного 77, зелёного 179, синего 179.
- 22.** Нарисовать открытку-поздравление «С успешной сдачей экзаменов!».
- 23.** Нарисовать плакат с надписью: «С Первым сентября!».
- 24.** Нарисовать для экранной заставки новогоднюю картинку.

- 25.** Изобразить план квартиры своей мечты.
- 26.** Разработать рекламу своей фирмы.
- 27.** Разработать дизайн страницы еженедельника.
- 28.** Нарисовать пейзаж на произвольную тему, используя, если нужно, библиотеку картинок графического редактора.
- 29.** Нарисовать фрагмент урока, используя библиотеку картинок графического редактора.
- 30.** Создать условное изображение персонажа мультфильма. Оживить изображение, используя средства анимации графического редактора.